

# GRAFICA E COMUNICAZIONE

Scegli l'indirizzo che fa per te

### PIANO DI STUDI

L'indirizzo Grafica e Comunicazione (G.C.) forma professionisti capaci di coniugare creatività, competenze tecniche e tecnologie digitali.

Consente di approfondire i processi produttivi del settore grafico, editoriale e multimediale, dalla progettazione alla realizzazione e distribuzione dei prodotti di comunicazione visiva e audiovisiva, con attenzione agli aspetti estetici, tecnici e comunicativi.

### SBOCCHI PROFESSIONALI

Il diplomato può intraprendere attività professionali in diversi ambiti, tra cui:

- grafico e pubblicitario per aziende, enti pubblici e privati;
- disegnatore industriale, modellista o tecnico del packaging;
- copywriter o art director in agenzie di comunicazione, editoria o marketing digitale.

### COMPETENZE

Il diplomato in G.C. è in grado di:

- progettare e realizzare prodotti grafici, fotografici, audiovisivi e multimediali per diversi canali di comunicazione;
- creare e pubblicare contenuti digitali e web utilizzando strumenti professionali;
- gestire progetti aziendali seguendo criteri di qualità, sicurezza e sostenibilità;
- operare in contesti che richiedono creatività, precisione e capacità comunicative.

### STUDI POST-DIPLOMA

Con questo diploma puoi accedere a tutti i corsi universitari e percorsi post-diploma, in particolare:

- Scienze della Comunicazione, Editoria e Giornalismo;
- Architettura e Design industriale;
- Accademie di Belle Arti e Arti Visive;
- ITS Academy, per percorsi tecnici nel campo della comunicazione, del design e delle tecnologie digitali.



## QUADRO ORARIO

# GC

GC - ORE SETTIMANALI PER DISCIPLINE E PER ANNO					
DISCIPLINE GENERALI	1°	2°	3°	4°	5°
ITALIANO	4	4	4	4	4
STORIA	2	2	2	2	2
GEOGRAFIA	1				
LINGUA INGLESE	3	3	3	3	3
DIRITTO ED ECONOMIA	2	2			
MATEMATICA	4	4	3	3	3
SCIENZE INTEGRATE (FISICA)*	3	3			
SCIENZE INTEGRATE (CHIMICA)*	3	3			
SCIENZE INTEGRATE (BIOLOGIA)	2	2			
SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	2	2	2	2	2
RELIGIONE CATTOLICA/ ATTIVITA' ALTERNATIVE	1	1	1	1	1
DISCIPLINE D'INDIRIZZO					
TECNOLOGIE INFORMATICHE*	3				
TECNOL. E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA*	3	3			
SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE		3			
COMPL. DI MATEMATICA			1	1	
TEORIA DELLA COMUNICAZIONE			2	3	
PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE*			4	3	4
TECNOLOGIE DEI PROCESSI DI PRODUZIONE*			4	4	3
ORGANIZZAZIONE E GESTIONE DEI PROCESSI PRODUTTIVI*					4
LABORATORI TECNICI*			6	6	6
<b>TOTALE</b>	<b>33</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>
*sono previste ore settimanali svolte in laboratorio	5	3	8	9	10